



Нимеро

ЕНВИЖЪН МЕНИДЖЪР

Потребителско ръководство

СЪДЪРЖАНИЕ

Обща информация.....	3
Начален екран.....	3
Уроци.....	3
Списък с уроци.....	3
Нов урок.....	4
Създаване / редакция на урок.....	4
Добавяне на нов екран.....	5
Тестов въпрос с текстови отговори.....	5
Тестов въпрос с картинни отговори.....	5
Посочване върху карта.....	5
Категоризиране чрез провлачване.....	5
Писане на виртуална клавиатура.....	6
Индивидуални тестове.....	6
Статичен екран с картинка.....	6
Статичен екран с видео.....	6
Преобразуване от PowerPoint.....	6
Ученици.....	7
Списък с класове.....	7
Промяна / добавяне на клас.....	7
Настройки.....	8

ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ

Системата е съставена от йерархични екрани, като винаги има възможност за преминаване към предишен екран с бутон, разположен в горния ляв ъгъл на екрана.

Графичен елемент “молив” се асоциира с операция “редактиране / промяна”, а червен знак “X” - с изтриване.

Системата запазва всички промени автоматично.

Системата поддържа операциите “Отмени последното действие” (UNDO) и “Върни отмененото действие” (REDO). Когато тези операции са достъпни, те ще се показват в горния десен ъгъл на екрана, под формата на жълти стрелки “назад” и “напред”.

Системата приема стойността в дадено текстово поле за променена, когато потребителят натисне с мишката някъде извън полето.

Когато някой елемент съдържа червен удивителен символ “!”, това е индикатор за някаква потребителска грешка. За да се види текстът на грешката е необходимо курсорът на мишката да се позиционира неподвижно върху удивителната, без да се натиска. Невалидните данни не са запамятават, затова е необходимо те да бъдат коригирани.

НАЧАЛЕН ЕКРАН

Началният екран се показва непосредствено след стартиране на Енвижън Мениджър. Съдържа следните секции:

Уроци - управление на учебното съдържание. В “Списък с уроци” се намират всички инсталирани уроци. С бутона “Създай нов урок” се преминава към екранът “Нов урок”.

Ученици - управление на класовете и учениците. В “Списък с класове” се намират, вече създадените класове, които могат да работят с текущата инсталация на Енвижън. С бутона “Създай своя клас” може да се добави нов клас с ученици.

Настройки - управление на системата и служебни функции.

За нас - връзка със сайта на производителите и възможност за контакт с тях.

Версия - намира се в долния ляв ъгъл на екрана и представлява четири числа, разделени с точка, например 2.3.1.0.

За всяка от тези секции има подробна информация по-надолу в настоящия документ.

УРОЦИ

В тази секция се намира инсталираното учебно съдържание, което потребителите могат да създават, използват и променят.

СПИСЪК С УРОЦИ

Налични са следните инструменти:

Назад към началния екран – преминаване към “Начален екран”.

Създай собствен урок – създаване на урок.

Инсталирай урок от файл – избор на урок, който да бъде добавен към системата.

Екранът показва списък с наличните уроци, като за всеки от тях се поддържат следните операции:

“Промени” - редактиране на урока, осъществява се с натискане върху заглавието на урока; „Запази файл“ – запазва прилежащия урок като файл за споделяне; “Изтрий” - премахване на урока.

След натискане върху заглавието на урока се преминава към режим на редакция на урока.

НОВ УРОК

Налични са следните инструменти:

Назад към списъка с уроци - преминаване към екран “Списък с уроци”.

До този екран се стига или през “Начален екран”, или след натискане на бутона “Създай собствен урок” от списъка с уроци. За да се създаде нов урок е необходимо да се попълни заглавието му. Допълнително може да се въведе информация за автор, клас, за който е предназначен урокът, учебен предмет и тип на урока.

След въвеждане на задължителното заглавие, бутонът “Създай първия екран на урока” става активен и може да се премине към добавяне на учебно съдържание. Урокът вече е запаметен автоматично и може да бъде намерен в “Списък с уроци”.

СЪЗДАВАНЕ / РЕДАКЦИЯ НА УРОК

Налични са следните инструменти:

Назад към списъка с уроци - преминаване към екран “Списък с уроци”.

Добави нов екран след настоящия - създава нов екран (слайд) след настоящо избрания такъв.

Клонирай настоящия екран - създава се абсолютно копие на настоящо избрания екран.

Тествай как изглежда екранът - стартира настоящо избрания екран както визуално би изглеждал при Енвижън в клас.

Екранът е разделен на две части. В лявата има списък от екраните (слайдовете), които се съдържат в урока. В дясната част се намира съдържанието на текущо избрания екран.

За да се промени заглавието на урока, авторът или другите параметри, е необходимо да се натисне върху символа “молив” над списъка с екрани.

Екрани се изтриват с натискане на червения знак “X” при всеки екран в списъка.

ДОБАВЯНЕ НА НОВ ЕКРАН

С бутона “Добави нов екран след настоящия” се отваря екранът за добавяне на нов слайд. Изброени са възможните шаблони, като потребителят трябва да направи своя избор и да натисне “Добави”. Всеки екран има свойствата “Заглавие”, което по подразбиране е попълнено и може да се промени, и “Таймер” - секунди за отговор. По подразбиране тези секунди са 30. Таймерът се пуска единствено, ако учителят го активира при работа с Енвижън в клас.

Подробна информация за всеки от възможните шаблони за екрани е дадена по-долу.

ТЕСТОВ ВЪПРОС С ТЕКСТОВИ ОТГОВОРИ

Екран, при който на учениците се задава общ тестов въпрос с няколко възможни отговора. Всички ученици отговарят на този въпрос. Отговорите са в текстов формат.

При добавяне на такъв екран, потребителят е подканен да въведе текст на въпроса, който ще бъде зададен. След това с бутона “Добави отговор” могат да се добавят възможните отговори. Необходимо е поне един от тях да бъде маркиран като верен с натискане на мишката върху “Вярно”. Всеки един от отговорите може да бъде изтрит с операция “Изтрий”.

По желание може да се добави описателна картинка към текста на въпроса с цел да се предаде някаква визуална информация на учениците. Изборът на картинка става с натискане на мишката върху палитрата, вдясно от текста на въпроса. Потребителят може да активира анонимно отговаряне с комбинация от натискания на мишката, ако желае по-самостоятелна работа на учениците.

ТЕСТОВ ВЪПРОС С КАРТИННИ ОТГОВОРИ

Аналогичен на тестовия въпрос с текстови отговори, но тук отговорите са под формата на картинка. Изборът на картинка при всеки отговор става с натискане върху палитрата. Верният отговор трябва да бъде маркиран.

ПОСОЧВАНЕ ВЪРХУ КАРТА

Екран, при който учениците трябва да посочат област върху изображение (картинка). Учителят трябва да зададе въпрос, да избере изображение от своя компютър и да дефинира зоната, която ще е верен отговор. Изборът на картинка става с бутона “Избери картинка за фон”. След това зоната за верен отговор (виолетов кръг) трябва да се позиционира. Зоната притежава син манипулатор за преместване и зелен манипулатор за оразмеряване. С натискане и провлачване на мишката, зоната може да се премести на правилното място и да се промени формата ѝ. Ако съществува повече от една зона, която е верен отговор, може да се добави алтернативна зона с бутона “Добави алтернативен верен отговор”. Манипулацията на зоната е аналогична с първата такава.

КАТЕГОРИЗИРАНЕ ЧРЕЗ ПРОВЛАЧВАНЕ

Екранът се разделя на категории, като във всяка категория се добавят картинки. Категория се добавя с бутона “Добави категория”. Въвежда се заглавието на категорията и се добавят картинки по аналогичен на

останалите екрани начин. За да има картинка за всяко дете (ако децата са повече от картинките) е необходимо да се избере опцията “Създай картинка за всяко дете”.

ПИСАНЕ НА ВИРТУАЛНА КЛАВИАТУРА

При този екран се задава конкретен въпрос и учениците изписват верния отговор посредством клавиатура. Трябва да се въведе текстът на въпроса, верният отговор, символите, които да съдържа клавиатурата. Може да се използва клавиатура по подразбиране с българската азбука, латинската азбука или арабските цифри.

Системата позволява включването на произволни символи, така че по желание може да се включат нови, да се изтрият съществуващи или изцяло да се заменят въведените символи. В презентационната част винаги е включен празен символ, така че не се налага неговото добавяне.

Ако учителят сметне, че има повече от един верен отговор на въпроса, може да се въведе алтернативен верен отговор.

ИНДИВИДУАЛНИ ТЕСТОВЕ

При този екран, учителят може да изпита индивидуално всеки ученик. С “Добави въпрос” се добавят индивидуалните въпроси, като оптималният брой въпроси е 8. За всеки въпрос се въвежда текст на въпроса и се добавят възможни отговори. Задължително се отбелязва верният отговор. Препоръчително е въвеждането на кратки въпроси и отговори, заради ограниченото място на екрана. Въпрос може да се изтрие с натискане на червения знак “X”.

Този екран е подходящ при множество еднотипни (с еднаква сложност) въпроси.

СТАТИЧЕН ЕКРАН С КАРТИНКА

Екран, при който мишките на учениците са скрити. Представява изображение, което заема целия екран. Избира се чрез натискане на бутона “Избери картинка за фон”, като файлът трябва предварително да е подготвен и запаметен на компютъра на учителя.

По желание може да се добави звуков файл.

Забележка: Ако добавянето на звук не работи, вероятно е необходимо да се инсталира Windows Media Player 11.

СТАТИЧЕН ЕКРАН С ВИДЕО

Екран, при който мишките на учениците са скрити. Видео филм се проиграва на екрана. За да избере конкретния видео клип, учителят натиска бутона “Избери видео файл” и избира предварително подготвено видео. С бутона “Пусни / Спри” видеото може да се тества.

Забележка: Ако добавянето на видео не работи, вероятно е необходимо да се инсталира Windows Media Player 11.

ПРЕОБРАЗУВАНЕ ОТ POWERPOINT

При наличие на подходяща PowerPoint презентация, тя може лесно да се преобразува в статични екрани с картинка. При натискане на бутона “Избери PowerPoint презентация от компютъра си” и избиране на подготвена презентация, системата зарежда слайдовете и потребителят може да избере кои от тях да преобразува. Изборът става с натискане на левия бутон на мишката върху всеки слайд. След това бутонът “Създай екрани от избраните слайдове” ще преобразува слайдовете в картинни екрани.

Забележка: За преобразуване от PowerPoint е необходимо да имате инсталиран Microsoft Office 2003 или по-нов.

УЧЕНИЦИ

В тази секция се управляват класовете и учениците, които ще използват Енвижън в клас.

СПИСЪК С КЛАСОВЕ

Налични са следните инструменти:

Назад към началния екран - преминаване към “Начален екран”.

Добави нов клас и ученици - създаване на нов клас с ученици.

Екранът показва списък с наличните класове, като за всеки от тях се поддържат следните операции:
“Промени” - редактиране на класа и “Изтрий” - премахване на класа.

След натискане на “Промени” се преминава в режим на промяна на клас.

ПРОМЯНА / ДОБАВЯНЕ НА КЛАС

Налични са следните инструменти:

Назад към списъка с класове - преминаване към екранът “Списък с класове”

Добави нов ученик - създава нов ученик без име и го добавя към списъка с ученици. Името трябва да се въведе.

Сортирай учениците по азбучен ред - сортира учениците в списъка по азбучен ред във възходящ ред.

Екранът показва наименованието на класа. Ако се създава нов клас, това име трябва да се въведе. Примери за подходящи наименования са “1. А”, “IV-в” и т.н.

След наименованието на класа се визуализира списък с наличните ученици. За всеки ученик е налична операцията “Изтрий”, която ще премахне ученикът от списъка. За въвеждане / редактиране на името е необходимо да се натисне с левия бутон на мишката на конкретния ред и да се въведат символите от името.

Забележка: Въвеждайте кратки имена (само личните имена, или при съвпадащи лични - добавете първата буква от фамилията).

НАСТРОЙКИ

Налични са следните инструменти:

Назад към началния екран - преминаване към “Начален екран”.

Екранът дава възможност за управление на настройките на системата:

Миша парола - паролата за разпознаване на учителската мишка при работа с Енвижън в клас.

Използвай наградата “Най-бърз ученик” - включва и изключва тази награда глобално за цялата система.

Автоматичен избор на курсори - включва и изключва възможността за прескачане на екранът за избор на курсори при работа с Енвижън в клас.

Отвори папката на курсорите - показва папката, в която са инсталирани курсорите на системата.

Създай преки пътища на работния плот - ако не са налични преки пътища до програмите на Енвижън, с тази операция те могат да бъдат възстановени.

Виж последните промени в Енвижън – показва прозорец с описание на новостите в настоящата версия на системата.